EMILIE RICHARD

Développeuse Web et Unity en recherche de stage

Passionnée d'interactivité, j'ai choisis d'étudier en BUT MMI pour étudier ce domaine. Je suis aujourd'hui à la recherche d'un stage afin de poursuivre ma deuxième année d'étude dans le parcours "développement web et dispositifs intéractifs" !

21 ans Troyes

er.emilierichard39@gmail.com

https://emilie-emr.fr

+33 7 86 04 56 66

LANGUES

Français : Natif

Anglais : Niveau C1

PASSIONS

Narration autour de récits intéractifs

Découverte & tests de pratiques en dev web et Unity

Guitare électrique en autodidacte

STAGE

10 semaines en BUT2 (Avril 2026)
16 semaines en BUT3

FORMATION

Septembre 2024 - Juillet 2025 : BAC+1 BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet à l'IUT de Troyes (10000)

Décembre 2022 - Septembre 2024 : Années sabbatiques focalisées sur la préparation de mon avenir professionnel

Septembre 2019 - Juillet 2022 : BAC Sciences Technologiques du Management et de la Gestion au Lycée Jean Moulin de Revin (08500)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Pirate Jam (de Pirate Software) en duo du 17 au 31 Juillet 2024, où j'étais chargée du game design, de la rédaction partielle du game design document, et des assets (pixel art)

Stage en boulangerie en Janvier 2019 où j'assistais à la préparation, tenue des produits, et l'entretien de la cuisine

COMPETENCES

Développement de jeux vidéos : game design, assets, logiciels (Unity, Godot, RPG Maker), 3D (Blender), reference sheet

Développement de sites web : HTML, CSS, Javascript, SQL, Bootstrap, développement back-end, fichiers .JSON / .CSV, base de données, MVC, CRUD.

Design : Suite Adobe (Photoshop, Illustrator, Premiere Pro), Figma, Affinity Designer, Procreate, Aseprite.

Travail d'équipe : Espaces collaboratifs (Notion, Teams, Google) et organisation du travail (GANTT, Asana, Trello).